

Torneo de Clasificación para el Campeonato Mundial de Videojuegos Pokémon

FUNCIONAMIENTO DEL TORNEO

Los Torneos de Clasificación del Campeonato Mundial son una competición individual. Cada enfrentamiento consta de una partida individual en la que el ganador seguirá avanzando a la siguiente ronda y el perdedor será eliminado del torneo.

- Un jugador se alzará con la victoria cuando debilite por completo al último Pokémon de su adversario.
- Si un ataque debilita por completo al último Pokémon de ambos jugadores, perderá el combate el jugador que haya usado ese ataque. Pertenecen a este tipo de ataques movimientos como Explosión, Autodestrucción, Doble Filo, Placaje Eléc, Envite Ígneo, Derribo, Sumisión, Pájaro Osado, Mazazo, Testarazo, Combate, Canto Mortal y Mismodesdino. También cuenta cuando el Pokémon lleva el objeto Vidasfera.
- Si algún cambio climático debilita por completo al último Pokémon de ambos jugadores, el combate finalizará con un empate. Estos cambios incluyen Granizo, Torm. Arena y Día Soleado.
- Si los Pokémon que queden en pie son debilitados por completo por Trampa rocas o Púas, el combate finalizará con un empate.
- Si la habilidad de un Pokémon o el objeto que lleve hacen que el resto de los Pokémon en pie se debiliten por completo, el combate finalizará con un empate. Esto incluye el uso de Resquicio, Lodo Líquido, Piel Tosca, Baya Jaboca y Toxiestrella.
- Si un jugador elige “Huir” durante un combate, será declarado automáticamente perdedor del encuentro, independientemente de si esa acción ha sido involuntaria o no.

Si se produce un empate durante las rondas preliminares, ambos jugadores serán declarados perdedores y serán eliminados del campeonato. Si ese empate se produce en las rondas eliminatorias, tendrá lugar un único combate que decidirá quién se alza con la victoria. Dicho combate estará sujeto al método de muerte súbita que se detalla a continuación.

Muerte súbita

Se les exigirá a los jugadores contar con ventaja en el número de Pokémon en pie frente a sus adversarios. La organización evaluará el combate al final de cada turno para comprobar si se ha conseguido esa ventaja. Al final de cada turno, la organización decidirá el número de Pokémon en pie que tiene cada jugador.

- Si ambos jugadores tienen el mismo número de Pokémon al final del turno, el juego continúa un turno más.
- Si un jugador tiene al final de un turno más Pokémon en pie que su oponente, ese jugador será el que gane.

Rondas preliminares

Durante las rondas preliminares se emparejará de forma aleatoria a los jugadores pertenecientes a la misma categoría de edad. El número de victorias necesarias para pasar a las rondas eliminatorias variará en función del grado de participación en cada categoría de edad. La organización informará a los jugadores de cuántos encuentros tendrán que ganar para llegar hasta las finales una vez que haya terminado el registro de participantes.

Los enfrentamientos de las rondas preliminares no cuentan con límite de tiempo, aunque se espera que los jugadores doten al combate de un ritmo dinámico. Los combates se jugarán usando unas consolas Nintendo DS Lite especiales disponibles en el recinto del campeonato.

- Se descalificará del campeonato a aquellos jugadores que estén entorpeciendo el ritmo de sus combates deliberadamente.
- Se descalificarán del campeonato a aquellos jugadores que se presenten tarde a sus combates.

Rondas eliminatorias

Los jugadores que pasen a las rondas eliminatorias serán emparejados de forma aleatoria para las mismas. Los jugadores que ganen pasarán a la siguiente ronda y los que pierdan serán eliminados del campeonato. La organización podrá conceder pases automáticos a la siguiente ronda en función del número de jugadores que participen en las eliminatorias.

Los encuentros de las rondas preliminares no cuentan con límite de tiempo, aunque se espera que los jugadores doten al combate de un ritmo dinámico. Los combates se jugarán usando unas consolas Nintendo DS Lite especiales disponibles en el recinto del campeonato.

- Se descalificará del campeonato a aquellos jugadores que estén entorpeciendo el ritmo de sus combates deliberadamente.
- Se descalificarán del campeonato a aquellos jugadores que se presenten tarde a sus combates.